

Gaming-Fans aufgepasst!

Bei »Quest: Kunst im Game« treffen sich vom 24. bis zum 26. Oktober Entwickler*innen, Influencer*innen und Wissenschaftler*innen, um über Qualität, Kuratierung und künstlerische Perspektiven digitaler Spiele zu sprechen.

- 🎤 Was macht ein Spiel wirklich gut?
- 🎨 Kann es ein »Kultur-Gütesiegel« für Games geben?
- 💡 Wie finden wir die kreativen Perlen im Meer der Releases?

Programm-Highlights:

- 🌟 Community-Gaming, Workshops & Talks
- 🌱 Workshops mit Friedrich Kirschner und Chris Binder
- 🎤 Podiumsdiskussion: »Von der Kunst, Spiele zu entwickeln«
- 🍸 Get-Together & Bar

📅 Fr–So, 24.–26.10.2025

📍 Kunstverein Wagenhalle (Innerer Nordbahnhof 1, Stuttgart-Nord)

👉 www.quest-game.de

🎮 Calling all gaming fans!

At “Quest: Kunst im Game” (Art in Games), developers, influencers, and academics will come together from 24–26 October to discuss quality, curation, and artistic perspectives in digital games.

- 🎤 What truly makes a good game?
- 🎨 Could there be a “cultural cashet” for games?
- 💡 How do we discover creative gems in the sea of new releases?

Programme highlights:

- 🌟 Community gaming, workshops & talks
- 🌱 Workshops with Friedrich Kirschner and Chris Binder
- 🎤 Panel discussion: “The Art of Making Games”
- 🍸 Get-together & bar

📅 Fri–Sun, 24–26 Oct 2025

📍 Kunstverein Wagenhalle (Innerer Nordbahnhof 1, Stuttgart-Nord)

👉 www.quest-game.de

Grafik: [@studiopanorama.de](https://www.instagram.com/studiopanorama.de)

#QuestKunstImGame #LetsPlay #GameCulture #IndieGames
#GameArt #GamingCommunity #QuestArtInGames
#KulturRegionStuttgart #RegionStuttgart #LetsPlayMeetsBeyondFun
#BeyondFun #Game #GameKultur #Gaming #GamingSymposium
#Spiel #Symposium

Alternativ-Text:

Grafik für das Symposium »QUEST: KUNST IM GAME« auf blauem Hintergrund mit bunten geometrischen Formen wie Sternen, Ringen und Kreuzen. Das Design ist verspielt und bewirbt eine Veranstaltung zu Kunst und Gaming.

Unsere Social Media Kanäle für die Verlinkung:

[Instagram: kulturregion_stuttgart](#)

Facebook: KulturregionStuttgart