KulturRegion Stuttgart

Pressemitteilung
Stuttgart, 14.10.2026

KulturRegion Stuttgart
Interkommunale Kulturförderung
Region Stuttgart e. V.
Leuschnerstraße 53
70176 Stuttgart

Telefon 0711 . 221216
Fax 0711 . 221219
kontakt@kulturregion-stuttgart.de
www.kulturregion-stuttgart.de

1. Vorsitzender: Dr. Matthias Knecht
Oberbürgermeister Ludwigsburg

Geschäftsführerin:
Bettina Pau

Die KulturRegion Stuttgart ist mit der Registernummer 5005 in das Vereinsregister eingetragen.

Bankverbindung
IBAN DE17 6005 0101 0002 5751 00
BIC SOLADEST600
BW Bank Stuttgart

Verband Region Stuttgart

QUEST 2.0: Kunst und Gaming neu entdecken

Vom **16. bis 18. Oktober wird das JOiN in Stuttgart** zum Treffpunkt für digitale Spielkultur und Medienkunst.

Was macht ein Spiel wirklich gut? Welche künstlerischen Möglichkeiten bieten Games, und wie können sie neue Zugänge zu Kunst und Kultur eröffnen? Mit diesen Fragen beschäftigt sich **QUEST 2.0 – Kunst im Game**.

Das Programm beleuchtet die Schnittstellen von Gaming, Medienkunst und Gesellschaft – mit Indie-Games, Multiplayer-Formaten, künstlerischem Game-Design, Kurzfilmen, Workshops, Performances und audiovisuellen Konzerten. Interaktive Installationen und die ProbierBühne laden dazu ein, Games aus ungewohnten Perspektiven kennenzulernen und selbst auszuprobieren.

Sieben Museen zeigen neue Spielformate

Wie können Gaming und Gamification neue Zugänge zu Museumsinhalten eröffnen? Am Freitag, 16. Oktober, präsentieren sieben Museen bei QUEST 2.0 ihre im Förderprogramm **»Level Up! Gamification im Museum«** entwickelten Formate – vom True-Crime-Escape-Room bis zu Augmented-Reality-Abenteuern. Die **MFG Baden-Württemberg** unterstützt die Museen bei der Entwicklung.

In kurzen Pitches und einem moderierten Walk & Talk stellen die Museen ihre Prototypen vor. Anschließend diskutieren Wiebke Ratzeburg (Stadtmuseum Tübingen) und Martina Meyr (Dominikanermuseum Rottweil) über Gaming in der Museumsvermittlung. Beim Empfang können die Prototypen ausprobiert und Gespräche mit den Projektteams geführt werden.

»Level Up! Gamification im Museum« wird durch das Ministerium für Wissenschaft, Forschung und Kunst Baden-Württemberg gefördert.

Workshops, Games und Medienkunst

Auch am Samstag und Sonntag bietet QUEST 2.0 Gelegenheit, selbst kreativ zu werden und unterschiedliche Formen des Spielens kennenzulernen. Im Workshop »Fun und Friktion« entwickeln die Teilnehmenden eigene künstlerische Spielideen und Prototypen. Weitere Angebote widmen sich unter anderem Gamification, dem Bau eigener Controller und dem Experimentieren mit Musik und Klang. Auf der ProbierBühne und bei »Playtime« stehen Spiele und interaktive Installationen bereit.

Performances und das Kurzfilmprogramm »Achtung: Spiel!« ergänzen das Programm.

QUEST 2.0 auf einen Blick

- Wann: Freitag, 16. Oktober, bis Sonntag, 18. Oktober 2026
- Wo: JOiN – Junge Oper im Nord, Löwentorstraße 68, 70376 Stuttgart
- Eintritt: frei
- Anmeldung für das Programm am Freitag: eveeno.com/quest
- Programm und weitere Informationen: www.quest-game.de

QUEST 2.0 findet in Zusammenarbeit mit »Let's Play«, einem Projekt des Kulturkessels, der MFG Baden-Württemberg, dem Stuttgarter Filmwinter und dem Internationalen Trickfilm-Festival Stuttgart (ITFS) statt.

Über die KulturRegion Stuttgart
Die KulturRegion Stuttgart ist ein Zusammenschluss von 45 Städten und Gemeinden, dem Verband Region Stuttgart und drei Mitgliedsvereinen. Seit 1991 stärkt sie die interkommunale Zusammenarbeit im Kulturbereich. Mit groß angelegten Kulturprojekten, gemeinsamen Initiativen und dem kontinuierlichen Austausch ihrer Mitglieder setzt sie Impulse für das kulturelle Leben und prägt das kulturelle Erscheinungsbild der Region.

Kontakt
Maria Ernst
Referentin für Kommunikation und Marketing
Fon 0711.221218
ernst@kulturregion-stuttgart.de