



KulturRegion
Stuttgart



KULTURKESSEL
GEMEINSAM KULTUR UNTERNEHMEN



24.-26. OKTOBER 2025

QUEST:

KUNST IM GAME

LET'S PLAY MEETS BEYOND FUN

Was macht ein Spiel wirklich gut?

Gemeinsam mit Game-Entwickler*innen, Influencer*innen und Wissenschaftler*innen werfen wir einen Blick hinter die Oberfläche der Gameskultur. In Workshops und Diskussionen reden wir über Qualität, Ästhetik und künstlerische Tiefe – und die Frage, wie man besondere Spiele findet.

KUNSTVEREIN WAGENHALLE



Innerer Nordbahnhof 1
70191 Stuttgart

Freitag, 24. Oktober

19–24 Uhr Community-Gaming auf der Großbildleinwand
Single-Zocker-Stationen, Bar und Get-Together

Samstag, 25. Oktober

10–17 Uhr Workshops (max. 12 Teilnehmer, bitte anmelden):

- Künstlerisches Game-Design – Fun und Fiktion mit Friedrich Kirschner
- Interactive Art Lab: Künstlerische Werke mit Godot und Blockbench selbst entwickeln mit Chris Binder

18–19 Uhr Podiumsdiskussion:
»Von der Kunst, Spiele zu entwickeln«

19–24 Uhr Community-Gaming auf der Großbildleinwand,
Single-Zocker-Stationen, Bar und Get-Together

Sonntag, 26. Oktober

10–12 Uhr Finalisierung der Workshop-Ergebnisse
mit Kurzpräsentation

Gefördert durch



Verband
Region Stuttgart

Kooperationspartner

Let's
play!



ITFS
INTERNATIONALES TRICKFILM FESTIVAL
OF ANIMATED FILM — STUTTGART

Kunst, Verein,
wagen, Halle

Infos und
Anmeldung:



quest-game.de